

REGLEMENT DU CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL PAR EQUIPES 2021-2022 (Ph. 2):

1. Participation des féminines :

Les féminines sont autorisées à participer au championnat dans toutes les divisions sans aucunes restrictions.

De même, une équipe entièrement féminine pourra évoluer à n'importe quel niveau du championnat.

2. Catégories autorisées :

Toutes les catégories d'âges sont autorisées à jouer au championnat uniquement à partir des benjamins.

3. Déroulement des rencontres dans chaque division :

-Pour la PR : 4 joueurs désignés par A, B, C, D pour une équipe et par W, X, Y, Z pour l'autre équipe. L'ordre des parties est : AW-BX-CY-DZ-AX-BW-DY-CZ-Double1-Double2-DW-CX-AZ-BY-CW-DX-AY-BZ. Soit 18 parties. Le placement des joueurs est libre, même sur les doubles.

-Pour les autres divisions : 3 joueurs désignés par A, B, C pour une équipe et par X, Y, Z pour l'autre équipe. L'ordre des parties est : AX-BY-CZ-BX-Double-AZ-CY-BZ-CX-AY. Soit 10 parties. Le placement des joueurs est libre.

-Pour toutes les divisions : Toutes les parties sont jouées. Les joueurs ne peuvent participer qu'à un seul double. Le comptage des points parties s'établit comme suit : 1 partie gagnée= 1 point, 1 partie perdue= 0 point. **Le capitaine de l'équipe visiteuse peut imposer son choix du nombre de table (2 ou 3); sauf si le club qui accueille ne peut pas réaliser son vœu pour une question de logistique de salle.**

4. Equipes incomplètes (avec un joueur dont l'absence est prévue ou non) :

-En PR, l'équipe est autorisée à jouer avec 3 joueurs une fois par phase, deux fois et plus: rencontre perdue par pénalité 18/P avec 0 point. Pour les autres divisions, avec 2 joueurs, si pénalité la mention sera 10/P avec 0 point.

-En PR, "l'absent" est noté **obligatoirement** en D ou Z et sur le double 2, ses matchs sont notés perdus : 1/0. Pour les autres divisions, le joueur manquant est noté **obligatoirement** en C ou Z, avec les mêmes règles.

-Pour finir, on enlèvera 2 points parties au score final en **PR** et 1 point partie pour les autres divisions.

5. Nombre d'équipes d'une même association par division :

Deux équipes d'une même association sont autorisées par division; cependant, en dernière division, une 3^{ème} voire une 4^{ème} équipe pourront être acceptées. Dans tous les cas, toutes les équipes de la même association devront s'être rencontrées avant la fin de la 6^{ème} journée de la phase.

6. Nombre d'équipes par division (ou par poule) :

-En règle générale, les divisions sont constituées de 7 voire 8 équipes. Cependant, on pourra être amené à faire des divisions avec deux poules, dans la division, de 5 ou 6 équipes. Dans le cas de deux poules, deux journées de barrage seront alors programmées pour déterminer le classement final de la division.

-Pour les divisions comptant seulement 3 voire 4 équipes, les rencontres seront disputées en aller-retour.

-En dernière division et si le nombre d'équipes le permet (au-delà de 8 équipes) deux poules géographiques seront élaborées.

7. Dates et heures des rencontres :

-En début de phase, chaque équipe indique à quelle heure et quel jour elle désire recevoir. Les dates choisies seront portées au calendrier et deviendront alors dates officielles.

-Ponctuellement, les rencontres pourront être reportées jusqu'au dimanche 17 heures qui suit la date officielle de la rencontre. Si les deux équipes sont d'accord, la CSD devra être informée de ce report au plus tard à 20h, le lundi précédent la date officielle de la rencontre.

-De même, les rencontres pourront être avancées si les deux équipes sont d'accord, la CSD devra être informée, là aussi, au plus tard à 20h, le lundi précédent la date officielle de la rencontre.

-Les reports au-delà du dimanche suivant la date officielle ne pourront être accordés par la CSD que dans des cas très exceptionnels (intempéries par exemple).

8. Matériel :

Toutes les parties doivent se disputer avec des balles en plastique d'une même marque, d'une même couleur et de même référence. Celles-ci sont fournies par l'association recevant, qui doit en prévoir un nombre suffisamment important pour le bon déroulement de la rencontre.

9. Juge arbitrage :

Dans toutes les divisions, le rôle de juge arbitre sera tenu par un licencié, joueur ou non, du club recevant. A moins qu'une des deux équipes exige que ce rôle soit tenu par un JA officiel "neutre" qui sera alors désigné par la CSD.

10. Rôle du JA :

Il doit contrôler les licences, s'assurer qu'elles correspondent à la saison et à la phase en cours avec la mention "certificat médical présenté"; il doit mentionner au dos de la feuille de rencontre, rubrique "rapport du JA" les licences manquantes, ainsi que, dans le cas où la licence porterait la mention "ni entraînement ni compétition", qu'un certificat médical a bien été montré. Il est tenu de s'assurer que la composition des équipes est correcte (à défaut, en informer le capitaine défaillant), d'interdire de jouer au joueur n'ayant pas de certificat médical et de remplir ensuite la feuille. A la fin de la rencontre, il indiquera également au dos de la feuille, les cartons attribués aux joueurs, il fera signer les capitaines des deux équipes et indiquera leur numéro de licence, il signera lui-même la feuille de rencontre en vérifiant qu'il a bien indiqué son numéro de licence, son nom et son adresse. Il donnera ou imprimera une feuille à l'association qui s'est déplacée et les autres feuilles à l'association recevant.

NB : Concernant le pass vaccinal, il doit être vérifié **OBLIGATOIREMENT** par un responsable du club recevant.

11. Forfait :

-L'équipe non forfait devra remplir une feuille de rencontre indiquant les noms de ses joueurs prévus pour cette rencontre, en mentionnant pour l'équipe adverse "équipe non présentée". Le capitaine indiquera au dos, le jour et l'heure à laquelle il a été prévenu de l'absence de l'équipe ou, qu'une heure après l'heure prévue pour le début de la rencontre, l'équipe ne s'est pas présentée et n'a pas prévenu de son absence.

-Dans toutes les divisions du championnat, toute équipe a droit à un forfait par phase. **A partir de deux forfaits (forfait général), l'équipe ne peut plus continuer le championnat, perd tous ses points-rencontres et se voit rétrograder de deux divisions pour la phase suivante. S'il y a lieu, les autres équipes du club seront également rétrogradées d'une voire deux divisions pour garder l'ordre des équipes dans le championnat.**

-Attention, un forfait lors de la dernière journée du championnat en 2^{ème} phase implique une rétrogradation de deux divisions, sauf en dernière division (Titre II, Chap.7, Art. II.709.4 des règlements sportifs fédéraux).

-Un forfait non prévenu avant le mercredi précédent la rencontre sera verbalisé d'une amende de 50 € et de 30 € si le délai est respecté. Le club, lésé par le forfait, recevra la somme sur sa fiche comptable en début de saison suivante.

- La sanction sportive appliquée par la CSD sera la perte de la rencontre par forfait (0 point rencontre avec le score de **18/F en PR** et 10/F pour les autres divisions).

12. Transmission des résultats :

-Les résultats doivent être saisis sur "l'espace mon club" du site de la FFTT (rubrique Championnat par équipes), par l'équipe qui reçoit, entre vendredi 22 heures et dimanche 20 heures; à défaut de pouvoir être saisi, ce résultat devra être communiqué par SMS au responsable (06.83.05.80.05) ou par mail : laurent.gaudel12@gmail.com, toujours avant dimanche 20 heures. En cas de non transmission dans les délais impartis, l'équipe fautive aura une amende de 2 €.

-Les feuilles élaborées avec "Girpe" sont conseillées et peuvent être "remontées" sur Spid. De même, l'envoi d'un scan de la feuille est également autorisé à l'adresse mail indiquée plus haut. Dans ces cas de figure, l'envoi de la feuille par voie postale est inutile.

Mis à part ces deux cas, la feuille doit être transmise par courrier avant le mercredi, cachet de la poste faisant foi, à l'adresse suivante : GAUDEL Laurent 32 rue du Barri Fijaguet 12330 VALADY. Tout retard de transmission de la feuille de rencontre est également passible d'une amende de 2 €.

-Pour le cas d'un forfait ou exempt : le capitaine de l'équipe non forfait ou devant jouer contre l'exempt doit également communiquer la liste de ses joueurs avant le mercredi suivant.

13. Joueurs non qualifiés, Mauvaise composition d'équipe :

Dans le cas où un joueur non qualifié (brûlé, non licencié ou sans certificat médical) aurait participé à une rencontre, ainsi que dans le cas d'une mauvaise composition d'équipe, la sanction sportive appliquée par la CSD sera la perte de la rencontre par pénalité (0 point rencontre avec le score de **18/P en PR** et 10/P pour les autres divisions).

14. Classement des équipes dans une division, Montées et descentes :

-Les règles pour le classement des équipes sont celles des règlements sportifs fédéraux (Titre I, Chap. 2, Art. I.202 et I.202.2) : "goal-average" général suivi d'un départage sur la rencontre particulière si l'égalité persiste.

-A l'issue de chaque phase, dans toute division, le 1^{er} accède à la division supérieure et le dernier est relégué en division inférieure, que cela soit dans une division complète ou non.

-Le nombre de "montées - descentes" dans chaque division pourra être en fonction des descentes de la division supérieure : surtout s'il y a plusieurs descentes de régional en départemental, on parlera "d'effet en cascade".

-Si, à l'issue d'une phase, mis à part que l'équipe finissant 1^{ère} doit monter, on pourra proposer la montée à l'équipe, finissant 2^{ème} voire la 3^{ème}. Si ces dernières refusent la montée, on maintiendra, en définitive, l'équipe classée dernière de la division supérieure. Cette règle ne s'applique pas sur les montées des deux dernières divisions, où on pourra prendre les équipes finissant au-delà de la 3^{ème} place, afin de compléter au maximum les divisions supérieures.

-Concernant la PR, un refus (pour quelque motif que ce soit) de monter en R4 deux phases de suite sera sujet à une rétrogradation d'une division.

15. Brûlage :

Les règles indiquées dans les règlements sportifs fédéraux s'appliquent (Titre II, Chap. 1, Art. II.112.1 à II.112.4).